KEMENTERIAN DESA DAN PEMBANGUNAN DAERAH TERTINGGAL REPUBLIK INDONESIA
SEKRETARIAT JENDERAL
Jalan TMP. Kalibata No. 17 Jakarta Selatan Tlp. 021-7989925
www.kemendesa.go.id

Nomor : 2305/HMS.02.01/XI/2025 13 November 2025
Sifat : Biasa
Lampiran : 1 (satu) berkas
Hal : Penyesuaian Nama Kegiatan Liga Desa Esports Amatir Nasional Menjadi Turnamen Esports Desa, dan Permohonan Partisipasi Desa dalam Turnamen Esports Desa

Yth. Gubernur dan Bupati/Walikota serta
Kepala Desa Seluruh Indonesia
di Tempat

Dengan hormat,

Menindaklanjuti surat Sekretariat Jenderal Kementerian Desa dan Pembangunan Daerah Tertinggal Nomor 2227/HMS.02.01/XI/2025 tanggal 4 November 2025 perihal Partisipasi Desa dalam Liga Desa Esports Amatir Nasional untuk Memperebutkan Piala Menteri Desa dan Pembangunan Daerah Tertinggal, bersama ini kami sampaikan bahwa telah dilakukan koordinasi dan pembahasan lebih lanjut antara Kementerian Desa dan Pembangunan Daerah Tertinggal dengan Pengurus Besar Esports Indonesia (PBESI).

Sebagai hasil dari pertemuan tersebut, disepakati adanya penyesuaian nama kegiatan menjadi "Turnamen Esports Desa". Perubahan nama ini dilakukan untuk memperkuat sinergi antara Kementerian Desa dan PDT dengan PBESI dalam pembinaan ekosistem esports di tingkat desa, serta menegaskan komitmen bersama dalam mendorong pengembangan talenta digital masyarakat desa secara lebih terarah, profesional, dan berkelanjutan.

Sebagai tambahan informasi, cabang olahraga elektronik (esports) pertama kali tampil pada ajang nasional sebagai cabang ekshibisi dalam Pekan Olahraga Nasional (PON) XX di Papua pada tahun 2021, dan selanjutnya resmi dipertandingkan sebagai cabang olahraga pada PON XXI tahun 2024. Di tingkat regional, esports juga telah dipertandingkan secara resmi dalam ajang SEA Games, dimulai pada SEA Games 2019 di Filipina dan terus berlanjut pada edisi-edisi berikutnya.

Adapun pada PON XXI Tahun 2024, terdapat tujuh judul gim esports yang resmi dipertandingkan, yaitu: Mobile Legends: Bang Bang, Free Fire, PUBG Mobile, Lokapala, eFootball, Battle of Guardians, serta Honor of Kings. Ketujuh gim tersebut merepresentasikan berbagai genre kompetitif yang berkembang pesat di Indonesia, mulai dari MOBA, battle royale, hingga fighting game, sehingga semakin mendorong peningkatan kualitas atlet serta ekosistem esports nasional.

Selain itu.....

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

Selain itu, esports juga telah menjadi cabang resmi yang dipertandingkan pada SEA Games 2023 di Kamboja. Pada edisi tersebut, beberapa judul gim populer seperti Mobile Legends: Bang Bang, PUBG Mobile, Valorant, dan Crossfire turut memperkuat posisi esports sebagai cabang olahraga yang diakui di tingkat regional Asia Tenggara. Lebih gemilang lagi, tim nasional esports Indonesia berhasil tampil sebagai juara umum dalam cabang olahraga ini, dengan raihan total 3 medali emas dan 2 medali perak. Emas diraih melalui tim Valorant, Mobile Legends Putri, serta PUBG Mobile tim. Adapun perak diperoleh di nomor Crossfire dan PUBG Mobile solo.

Prestasi ini menjadi bukti bahwa Indonesia tetap menjadi kekuatan signifikan dalam kancah esports Asia Tenggara, dan menegaskan bahwa cabang esports kini bukan sekadar hiburan tambahan, melainkan kompetisi serius yang layak mendapat perhatian nasional.

Adapun jadwal dan substansi kegiatan yang telah disampaikan dalam surat sebelumnya dilakukan penyesuaian dengan rincian sebagai berikut:

1. Pendaftaran Peserta: 1 s.d 23 November 2025;
2. Pertandingan Penyisihan: 24 November 2025 s.d 9 Januari 2026;
3. Babak Semifinal dan Grand Final: 10 Januari 2026; dan
4. Penyerahan hadiah akan dilaksanakan tanggal 15 Januari 2026 pada puncak peringatan Hari Desa Tahun 2026 yang bertempat di Kabupaten Boyolali, Provinsi Jawa Tengah.

Penyesuaian jadwal ini dimaksudkan agar pelaksanaan Turnamen Esports Desa dapat berjalan lebih optimal, terkoordinasi, serta selaras dengan rangkaian kegiatan peringatan Hari Desa Nasional Tahun 2026.

Kami memohon dukungan Bapak/Ibu Gubernur dan Bupati/Walikota serta Kepala Desa Seluruh Indonesia agar dapat mengirimkan perwakilannya untuk berpartisipasi dalam kegiatan tersebut. Untuk informasi lebih lanjut terkait Turnamen Esports Desa, dapat diakses melalui laman resmi *www.esportsdesa.com* atau dengan menghubungi *call center* melalui nomor WhatsApp (0881-0816-60099).

Demikian surat ini kami sampaikan sebagai klarifikasi dan penyesuaian atas surat sebelumnya. Atas perhatian dan kerja sama Bapak/Ibu kami ucapkan terima kasih.

Sekretaris Jenderal,

Dr. Taufik Madjid, S.Sos, M.Si.
NIP. 19710701 199903 1 013

Tembusan :

1. Menteri Desa dan Pembangunan Daerah Tertinggal;
2. Wakil Menteri Desa dan Pembangunan Daerah Tertinggal;
3. Ketua Umum Pengurus Besar Esports Indonesia (PBESI);

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan oleh Balai Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

4. Direktur Jenderal Percepatan Pembangunan Daerah Tertinggal, Kementerian Desa dan Pembangunan Daerah Tertingal;
5. Kepala Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia dan Pemberdayaan Masyarakat Desa dan Daerah Tertinggal (BPSDM), Kementerian Desa dan Pembangunan Daerah Tertinggal;
6. Kepala Badan Pengembangan dan Informasi Desa dan Daerah Tertinggal, Kementerian Desa dan Pembangunan Daerah Tertinggal;
7. Kepala Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Seluruh Indonesia;
8. Kepala Dinas Pemuda dan Olahraga Seluruh Indonesia;
9. Ketua Umum Asosiasi Pemerintah Desa Seluruh Indonesia (APDESI) Merah Putih;
10. Ketua Umum Perkumpulan Aparatur Pemerintah Desa Seluruh Indonesia (PAPDESI);
11. Ketua Umum Asosiasi Kepala Desa Seluruh Indonesia (AKSI);
12. Ketua Umum Persatuan Perangkat Desa Indonesia (PPDI);
13. Ketua Umum Persatuan Anggota Badan Permusyawaratan Desa Seluruh Indonesia (PABPDSI); dan
14. Ketua Umum Asosiasi Badan Permusyawaratan Desa Nasional (ABPEDNAS).

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

ESPORTS FEDERATION OF INDONESIA

#BANGUN DESA, BANGUN INDONESIA
DESA TERDEPAN UNTUK INDONESIA

Turnamen Esports Desa Nasional
Mobile Legends 2026

ESPORTS DESA
INDONESIA

Memperebutkan

Piala Menteri Desa dan Pembangunan Daerah Tertinggal

Pemenang akan diundang dalam acara puncak **peringatan Hari Desa** pada **15 Januari 2026 di Boyolali, Jawa Tengah**

hadiah uang **50 juta**

(Juara 1; **25juta**, Juara 2; **15 juta**, Juara 3; **10 juta**)

Gadget Samsung

5 Motor Listrik*

5 ton Pupuk*

*(Khusus utk motor listrik dan Pupuk, akan dikirimkan langsung ke desa2 pemenang)

Pendaftaran:
1–23 November 2025

Melalui:
https://esportsdesa.com/

Contact Center:
088 108 166 0099

MOBILE LEGENDS
BANG BANG

Saatnya Desamu Bersinar! Jadilah Desa eSPORTS Terbaik di Indonesia

Supported by: MOONTON

Organized by :

www.kemendesa.go.id kemendespdt 1500040

ESPORTS FEDERATION OF INDONESIA

BANGUN DESA, BANGUN INDONESIA
DESA TERDEPAN UNTUK INDONESIA

ESPORTS DESA INDONESIA

TURNAMEN ESPORTS DESA NASIONAL
Mobile Legends 2026

Rules Of Games

A. Peraturan Tim dan Pemain

- Setiap desa bisa mengirimkan lebih dari 1 tim, serta wajib mencantumkan nama desa.
- Setiap pemain tidak bisa mengikuti/mendaftar lebih dari 1 tim.
- **Jumlah Pemain:** Setiap tim terdiri dari 5 Pemain Inti (wajib) diperbolehkan memiliki 1 pemain cadangan.
- Setiap pemain hanya dapat mendaftarkan ID akun Mobile Legends yang sama dari pertandingan pertama hingga selesai.
- **Roster lock:** Pemain yang sudah didaftarkan tidak dapat diganti selama turnamen berlangsung.
- **Fair Play:** Dilarang memakai Chat All (sanksi: Diskualifikasi).

B. Format Pertandingan

- **Mode Permainan:** Menggunakan Custom Game dengan metode Draft Pick.
- Babak Awal menggunakan sistem BO1 (Tim pertama yang menang lolos).
- Babak Final menggunakan sistem Best Of 3.

C. Draft Pick

- Menggunakan sistem Ban/Pick standar, total 6 hero yang di-ban, 5 hero dipilih per tim.
- Pertandingan tidak boleh diulang setelah minion pertama muncul, kecuali ada bug fatal atau masalah serius lainnya, itupun harus sesuai persetujuan wasit.

D. Isu Teknis

- **Koneksi dan Perangkat:** Gangguan koneksi (Lag/Dc) dan masalah lain di device masing-masing tim menjadi tanggung jawab tim itu sendiri.
- Untuk babak awal tidak ada pause di dalam game.
- Untuk final ada pause, dan hanya bisa diminta 1 kali setiap tim dengan maksimal waktu yang diberikan adalah 5 menit.

E. Pelanggaran dan Sanksi

- **TERLAMBAT MASUK RUANGAN AKAN LANGSUNG DI DISKUALIFIKASI,** dengan batas maksimal keterlambatan 15 menit.
- Berbuat curang dalam game langsung didiskualifikasi.
- Menggunakan pemain yang tidak terdaftar akan langsung didiskualifikasi.
- Keputusan wasit bersifat mutlak.

Supported by: MOONTON

Organized by :

Nomor : 1-109 /PB-ESI/XI/2025
Lampiran : -
Perihal : Surat Rekomendasi Penyelenggaraan *Turnamen Esport Desa*

Jakarta, 13 November 2025

Yth. Direktur
PT. Aero Teknika Global Indonesia
di Jakarta

1. Dasar:
   a. Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2022 tentang Keolahragaan.
   b. Peraturan Menteri Pemuda dan Olahraga Nomor 14 Tahun 2024 tentang Standar Pengelolaan Organisasi Olahraga Lingkup Olahraga Prestasi.
   c. Peraturan PB ESI Nomor 034/PB-ESI/B/VI/2021 tentang Pelaksanaan Kegiatan Esports di Indonesia.
   d. Surat PT. Aero Teknika Global Indonesia perihal Permohonan Rekomendasi Penyelenggaraan Esport Desa Tanggal 13 November 2025.
2. Sehubungan dasar di atas, bersama ini kami sampaikan bahwa Pengurus Besar Esports Indonesia (PB ESI), selaku Induk Organisasi Cabang Olahraga resmi Esports di Indonesia, dan berdasarkan ketentuan Pasal 12 Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2022 tentang Keolahragaan, mengamanatkan **bahwa pemerintah memberikan pengakuan kepada organisasi olahraga termasuk Esports, untuk menyelenggarakan dan mengatur kegiatan olahraga.**
3. Pasal 54 ayat (1) Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2022 tentang Keolahragaan mengamanatkan bahwa **penyelenggara kejuaraan olahraga yang mendatangkan langsung massa penonton wajib mendapatkan rekomendasi dari Induk Organisasi Cabang Olahraga yang bersangkutan**, maka dengan ini kami menyampaikan rekomendasi untuk penyelenggaraan ***Turnamen Esport Desa*** yang akan dilaksanakan pada **1 November 2025 – 15 Januari 2026,** dan gim yang dipertandingkan adalah ***Mobile Legends: Bang Bang***, dengan *memerhatikan hal-hal sebagai berikut:*
   a. Mendapatkan izin keramaian dari lembaga yang berwenang untuk kegiatan yang mendatangkan massa berdasarkan ketentuan yang berlaku.
   b. Apabila turnamen memiliki skala menengah atau besar dengan nilai hadiah di atas Rp15.000.000 (lima belas juta rupiah) maka berkewajiban untuk:
      1) Mendapatkan rekomendasi dan pengawasan dari PB ESI;
      2) Melaporkan kepada PB ESI tentang struktur peserta, struktur penyelenggara, dan legalitas vendor atau mitra yang terlibat dalam pelaksanaan turnamen;
      3) Membuat surat pernyataan kemampuan dari pihak penyelenggara bahwa turnamen tersebut **WAJIB** melaksanakan dan memenuhi segala kewajibannya dalam hal pembayaran hadiah dan kewajiban lainnya;
      4) Menggunakan platform yang disiapkan dan/atau disetujui oleh PB ESI, yakni platform Garudaku, termasuk untuk pendaftaran pesertanya apabila tidak memiliki platform tersendiri;
      5) Apabila penyelenggara adalah vendor asing, wajib untuk bermitra dengan vendor lokal *dan mengutamakan vendor lokal dalam penyelenggaraan acara, serta melampirkan* surat pernyataan komitmen untuk bermitra dengan vendor lokal;

Pengurus Besar Esports Indonesia
Gandaria 8 Office Tower
Jl. Sultan Iskandar Muda No.10, RT.10/RW.6, Kby. Lama Utara, Kec. Kby. Lama, Kota Jakarta Selatan
+62 (21) 725 7369/70
+62 (21) 725 7371
admin.sekjen@pbesi.org

6) Menyerahkan ***database*** seluruh peserta turnamen apabila penyelenggara telah memiliki platform tersendiri, dan menginformasikannya kepada PB ESI;
7) Diselenggarakan oleh vendor yang terdaftar di PB ESI guna mencegah menurunnya standar penyelenggaraan turnamen esports di Indonesia; dan
8) Menggunakan panel wasit yang telah memiliki lisensi wasit yang diterbitkan oleh PB ESI.

c. Wajib mencantumkan logo PB ESI pada kanan atas platform siaran OTT dan promosi event baik pada banner maupun pada konten media sosial.
d. Mendapatkan izin dari Pimpinan PB ESI dalam penyusunan pembukaan dan penutupan acara.
e. Mengutamakan penggunaan gim yang telah terdaftar dan diakui sebagai gim esports oleh PB ESI.
f. Menggunakan sistem gugur (*knock out*), *round robin*, atau gabungan keduanya.
g. Menjunjung tinggi sportivitas pertandingan dengan mencegah penggunaan doping atau penggunaan zat dan/atau metode terlarang oleh peserta guna peningkatan prestasi olahraga.
h. Mematuhi peraturan perundang-undangan yang berlaku di negara Republik Indonesia dan Peraturan PB ESI.
i. Melakukan pelaporan secara berkala kepada PB ESI ketika turnamen sudah resmi dimulai.
j. Wajib bertanggung jawab terhadap keamanan penyelenggaraan selama turnamen berlangsung.

4. Rekomendasi ini merupakan persyaratan **WAJIB** sebagaimana pembahasan pada poin 1,2, dan 3 di atas. Selanjutnya dapat diajukan sebagai acuan untuk memperoleh Surat Izin Keramaian dari kepolisian sebagaimana diatur dalam Pasal 9 ayat (1) jo. Pasal 4 ayat (1) Peraturan Kepolisian Nomor 7 Tahun 2023 tentang Teknis Perizinan, Pengawasan dan Tindakan Kepolisian pada Kegiatan Keramaian Umum dan Kegiatan Masyarakat Lainnya.

5. Demikian surat rekomendasi ***Turnamen Esport Desa*** ini kami sampaikan, untuk dapat digunakan penyelenggara acara. Atas perhatian dan kerja samanya kami ucapkan terima kasih.

Pengurus Besar Esports Indonesia
Wakil Ketua Harian II

Dr. Benone Jesaja Louhenapessy, S.I.K., M.H.
Inspektur Jenderal Polisi

Pengurus Besar Esports Indonesia
Gandaria 8 Office Tower
Jl. Sultan Iskandar Muda No.10, RT.10/RW.6, Kby. Lama Utara, Kec. Kby. Lama, Kota Jakarta Selatan
+62 (21) 725 7369/70
+62 (21) 725 7371
admin.sekjen@pbesi.org